

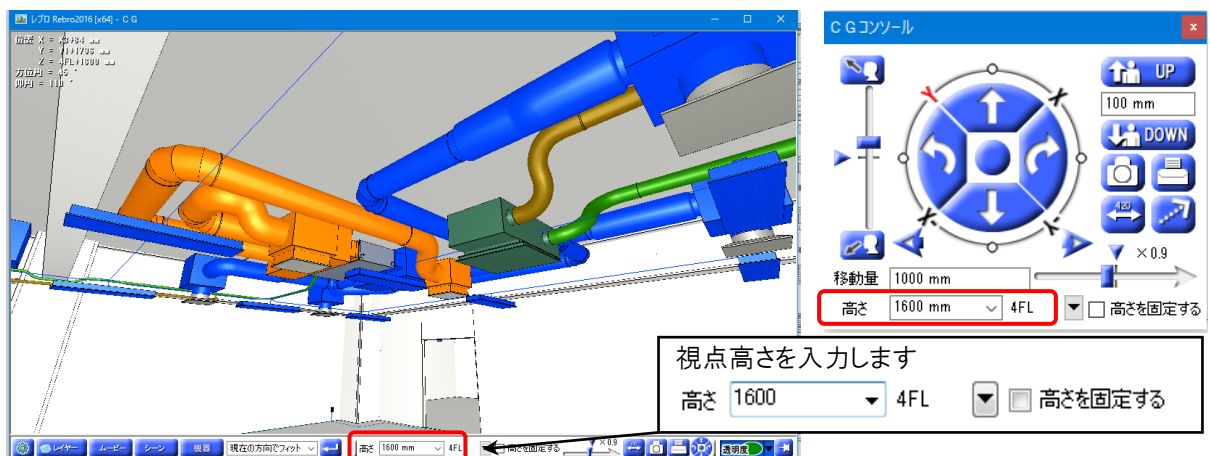
Q CG で高さを固定して移動したい

A1 [CG コンソール]の[前進][後進]を使います

A2 「高さを固定する」にチェックを入れて移動します

視点高さを固定して、人の目線高さと建物を歩くように移動する方法を説明します。

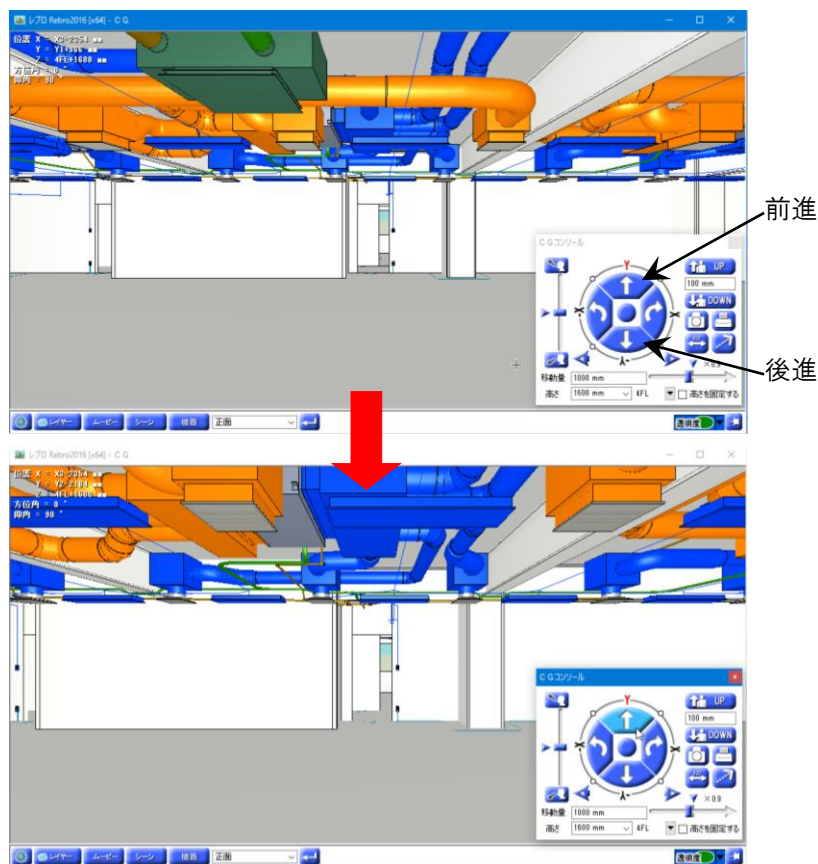
視点高さは、CG コンソールまたはステータスバーの[高さ]で数値指定します。フロアも選択します。



A1 [CG コンソール]の[前進][後進]を使います

[CG コンソール]の[前進][後進]ボタンをクリックすると、視点高さを固定して移動します。

1



A2 「高さを固定する」にチェックを入れて移動します

1

CG ウィンドウで、マウスホイールを使って前進、後進すると、マウスカーソルの位置を視点として移動します。
視点を入力後、「高さを固定する」にチェックを入れると、マウスホイールで前進、後進で視点高さを固定します。

