#### Q 操作中のメモリ使用を抑えるには

## A1 ビューの表示状態を固定します

※ビューを固定すると、縮尺変更、スクロール、回転、オービットなどができません。再度ピンをクリックして固定を 解除すると使用できます。

# A2 操作履歴を削除します

[元に戻す]で直前の操作に戻る履歴を削除すると、メモリが解放されます。 [元に戻す] の右側の[▼]から[履歴の削除]をクリックし、[履歴の削除]ダイアログから「はい」をクリックすると、過 去の操作履歴がすべて削除されます。



## A3 操作図面以外を閉じます

操作している図面以外を閉じると、メモリ使用の負担が軽減されます。

| ፲ 🛛 📩 🚰 🥌 レイヤー | 🔤 C G 👻 🌆 | 17 - 1                | - 14 | 🕼 設定     | -    | 큠 | ]_         | 8                | ×  |
|----------------|-----------|-----------------------|------|----------|------|---|------------|------------------|----|
|                |           | 1                     | 平面   | 図 (C:¥図  | 形)   |   | 選折         | - <del>3</del> 5 | -ド |
|                |           | <ul> <li>N</li> </ul> | үкビ  | ル (C:¥図形 |      |   | R          |                  | 0  |
|                |           | Ø                     | 所図   | 面 (C:¥図) | 形) 「 | 5 | <b>と</b> グ | μ÷               | プ  |
|                |           |                       |      | 要索選択     |      | 座 | 標推         | 錠                |    |

# A4 複合図形に変換します

同じグループで色、太さ、線種が同じ線、点または面をひとまとまりにした要素を複合図形といいます。 複合図形に 変換すると、図面のメモリ使用量を減らすことができます。

[図形]タブー[その他の編集] - [複合図形に変換]を選択します。

| 🕙 ホー | ム図形配管        | ダクト 電気 | 贰 機器器具 ↗ | リーフ・インサート | 建料 | ミ ツール | ,加工  | 表示  | : アドイン          | /       |           |            | 施工 -  |
|------|--------------|--------|----------|-----------|----|-------|------|-----|-----------------|---------|-----------|------------|-------|
| ٨    | AI サイズ変更     | 123    | 直!サイズ変更  | / /5%A    | _  | 1     | OЩ   | •   |                 | 目 トリミング | 🐝 範囲複写    | 🔻 🌇 ストレッチ  | 由 系統区 |
| A    | ■■ 編集 🖁 🖧 置換 |        | 回編集      | 100.07A   | Ť  | /     | 口矩   | ≶ ▼ |                 | コ フィレット | ▼ 📬 範囲削除  | その他の編集 🔻   | ▷□記号  |
| 文字 ▼ |              | 寸法線 ▼  | 前引出し線追加  | 📫 前小除     | •  | 線     | ▼ 注記 | •   | 立体 ▼            | ┿ 分割    | ▼ 💯 断面に展開 | 🎒 複合図形に変   | *     |
|      | 文字           |        | 寸法線      | 仮線        |    | 汎用図形  |      |     | 💻 🋀 複合図形の分解 🏾 💷 |         |           |            |       |
|      |              |        |          |           |    |       |      |     |                 |         |           | 😽 ポリラインの簡問 | 8íL   |

図面全体または要素を選択し、[確定]するとグループ化された線(面)は、複合線(面)になります。



DXF/DWG、JWW 図面の線と面を複合図形に変換して読み込むこともできます。

[DXF/DWG 読み込み]、[JWW 読み込み]ダイアログで[線、面]タブに切り替え、「線と面を複合図形に変換して読み込む」にチェックを入れます。

| DWG形式の読み込み   |   |
|--|---|
| Anto-AD 2010/2011/2012<br>IF平面図めe<br>171 KB<br>基本 レイヤー 寸法線・文字 色・塗り・ペー線種 隠・面<br>・ポリライン変換<br>日短い場がながっている場合、ポリラインに変換して読み込む<br>ビーガリンを影响化して読み込む | 3 |
| 被合団形に変換<br>☑ 線、点、面を被合団形に変換して読み込む ⊗   |   |
| - 小のラッジュの後線<br>□ 平面状の機線を非表示に変換して読み込む  ◎  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |
|  |   |

## A5 ポリラインを簡略化します

ポリラインの通過点を減らすことで図面のメモリ使用量を減らすことができます。

[図形]タブー[その他の編集]-[ポリラインの簡略化]を選択します。

| 🔊 🕙  | ム 図形 配管  | ダクト 電気 | 、 機器器具  | スリーフ・インサート | 建築 | ≨ ୬−ル | ,加工  | 表示 | アドイン        |           |             | 施工     |
|------|----------|--------|---------|------------|----|-------|------|----|-------------|-----------|-------------|--------|
| ٨    | 🚮 サイズ変更  | _123_  | ■ サイズ変更 | / 仮始       | _  | /     | 〇円   | •  | A I I HIELD | 🖓 範囲複写 🥆  | 🕫 脑 ストレッチ   | 曲系統    |
| A    | 💷 編集 👯 👪 |        | ■編集     | / RXDR     | Ť  | /     | □ 矩形 | -  | דר ר 🕑      | ▼ 💭 範囲削除  | その他の編集 🔻    | ▷< □記号 |
| 文字 ▼ | = = = =  | 寸法線 ▼  | 前引出し線道  | 四 👫 削除     | -  | 線,    | ▼ 注記 | •  | 立体 🔻 🕂 分割   | ▼ 🧏 断面に展開 | 🎎 複合図形に変換   | 奐      |
|      | 文字       |        | 寸法線     | 仮線         |    |       |      |    | 汎用図用        |           | 📕 🐳 複合図形の分離 | 解 🔟    |
| -    |          |        |         |            |    |       |      |    |             |           | ▶ ポリラインの簡問  | BIL    |

前後の点を結ぶ直線と通過点の距離が、モデル要素は0.1mm、ペーパー要素は0.01mm未満の場合、その通過 点が削除されます。



DXF/DWG、JWW 図面のポリラインを簡略化して読み込むことができます。[DXF/DWG 読み込み]、[JWW 読み込み]ダイアログで[線、面]タブに切り替え、「ポリラインを簡略化して読み込む」にチェックを入れます。

| DWG形式の読み込み  | Х |
|---|---|
| AutoCAD 2007/2008/2009<br>1階平面図dwg<br>52.75 KB                                |   |
| 基本 レイヤー 寸法線・文字 色・塗り・ペン・線種 線・面   |   |
| ポリラインに変換  |   |
| <ul> <li>□ 短い線がつながっている場合、ポリラインに変換して読み込む</li> <li>□ ポリラインを簡略化して読み込む</li> </ul> |   |
| 複合図形に変換   |   |
| ☑ 線、点、面を複合図形に変換して読み込む   |   |
| ポリメッシュの稜線   |   |
| ✓ 平面状の稜線を非表示に変換して読み込む   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |

#### ●補足説明

[複合図形に変換]コマンド、[ポリラインの簡略化]コマンドを実行すると、CG での描画速度も速くなります。