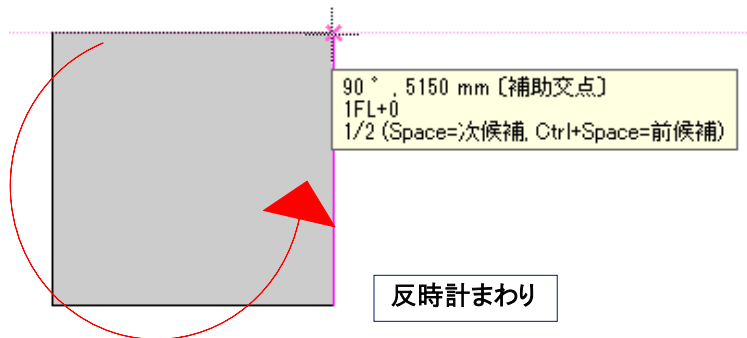


## Q ポリメッシュにペイントできない

### A 反時計回りに頂点を取ります

頂点を指定する順番により面の裏表が決まります。裏面には、ペイントを設定しても表示されません。

1 1点目から反時計まわりに頂点を取ると表面になります。



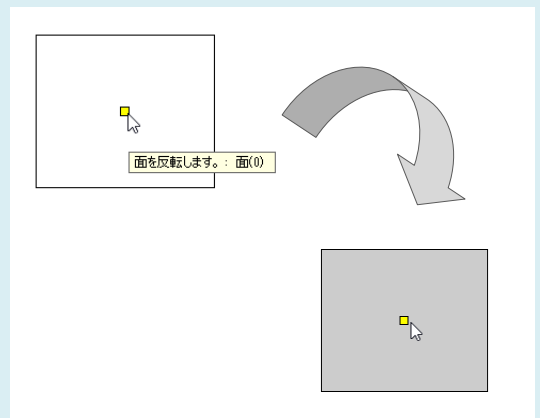
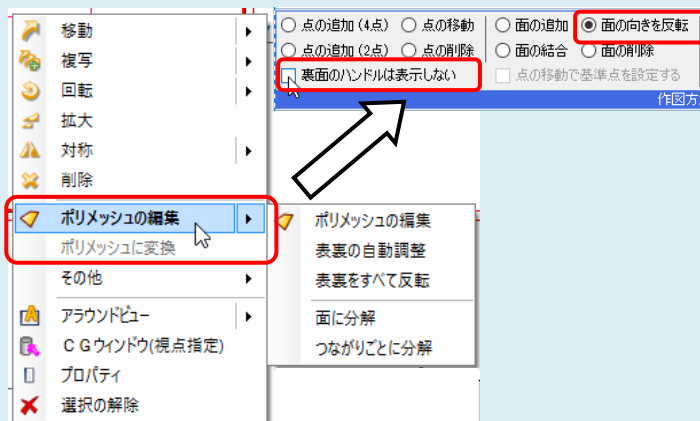
2 1点目から時計まわりに頂点を取ると裏面になります。



#### ●補足説明

すでに作成したポリメッシュの面の向きを反転させるには、要素を選択しコンテキストメニュー(右クリック)で[ポリメッシュの編集]をクリックし [裏面のハンドルは表示しない]のチェックを外し、「面の向きを反転」をクリックします。

要素の中心に表示される四角いハンドル(黄)をクリックすると表裏が反転します。



[ポリメッシュの編集]-[表裏をすべて反転]は一要素の複数のポリメッシュの表裏を一括で変更できます。