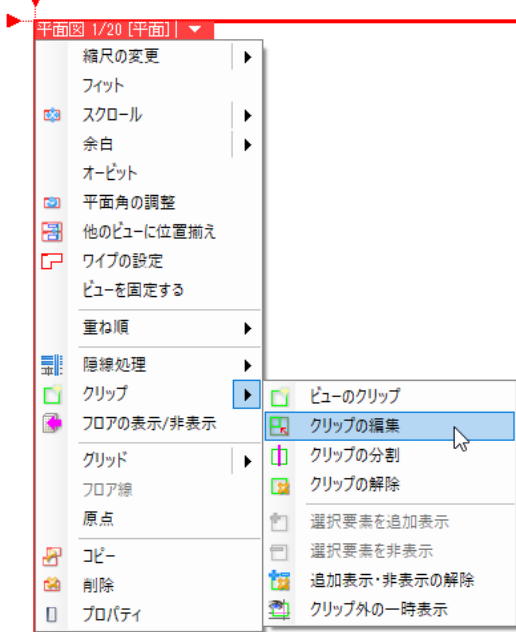


Q クリップを設定すると 2D データが非表示になる

A クリップの編集から[ビュー専用を含める]のチェックを外します

クリップの対象からビュー専用を外すと、ビュー専用の 2D データはクリップを設定しても非表示になりません。

- 1 ビュー名横の[▼]より[クリップ]-[クリップの編集]をクリックします。



- 2 [ビューのクリップ編集]コマンドで[ビュー専用を含める]のチェックを外します。



●補足説明

2D の要素は高さを指定せずに作図すると高さは Z=0 となりますが、高さを指定して作図することもできます。どちらで作図した場合も、クリップの範囲内の高さであれば[ビュー専用を含める]のチェックのオン/オフに関わらず表示されます。

外部参照先の要素は、クリップの対象に含める/含めないをクリップの編集コマンドで選択することができます。

[外部参照を含める]にチェックを入れた場合、クリップ範囲外の要素が非表示になります。

[外部参照を含める]のチェックを外した場合、クリップ範囲にかかわらず、すべて表示します。

