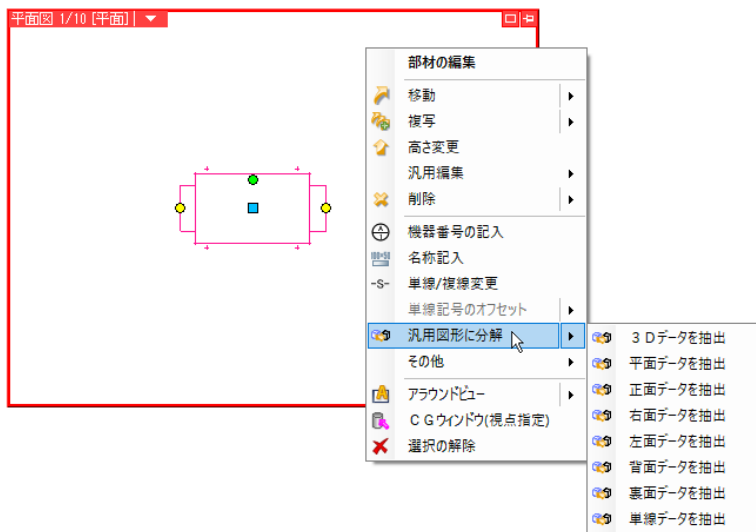


Q システム部材を編集して使用したい

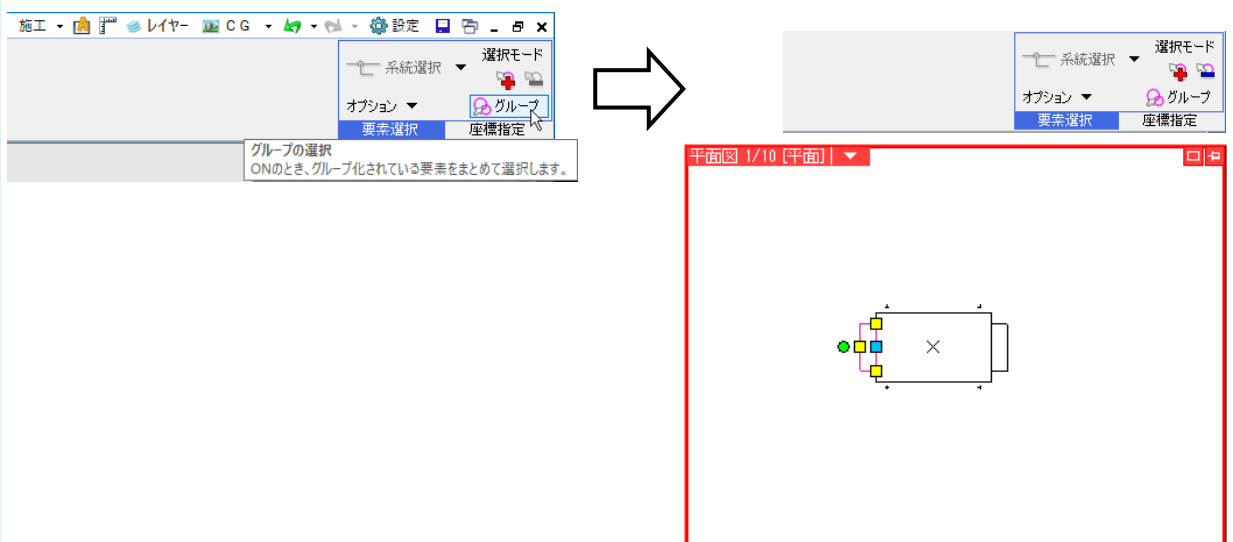
A 汎用図形に変換し、編集を行います

システム部材を汎用図形に変換し、編集を行います。編集した部材は、ユーザー部材として登録し使用することができます。

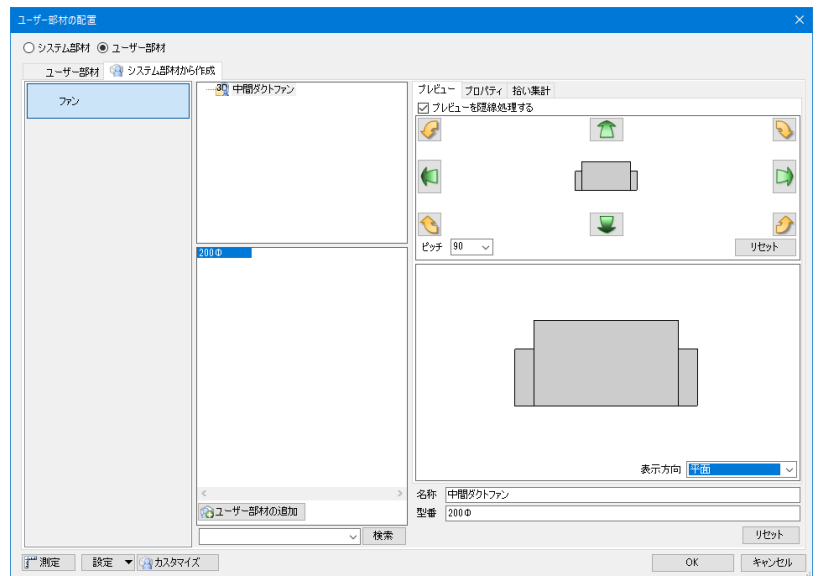
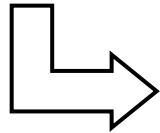
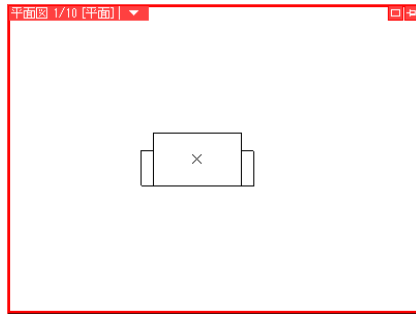
- 1 編集したいシステム部材を図面上に配置します。配置した部材を選択し、右クリック-[汎用図形に分解]をクリックします。



- 2 [グループの選択]をクリックして解除し、分解した個々の図形を選択できるようにします。



3 部材の編集を行い、ユーザー部材に登録します。



※ユーザー部材の登録方法はFAQ「[ユーザー部材を登録するには](#)」をご覧ください。

●補足説明

システム部材の接続口位置や情報を変更したい場合は、[汎用図形に分解]-[3Dデータを抽出]を行い、編集します。編集後ユーザー部材の「3D+CG」に登録します。

