## Q システム部材を編集して使用したい

## A 汎用図形に変換し、編集を行います

システム部材を汎用図形に変換し、編集を行います。編集した部材は、ユーザー部材として登録し使用することができます。

1 編集したいシステム部材を図面上に配置します。配置した部材を選択し、右クリック-[汎用図形に分解]をクリックします。

| ビみ 9 。<br>平面図 1/10 [平面] ▼ | 部材の編集   |
|---------------------------|---|
|                           | 移動     ▶       冷     復写     ▶       ☆     高さ変更     汎用編集       汎用編集     ▶  |
| ĬĻ <b>Ē</b> ĻĬ            | <ul> <li>(予) 機器番号の記入</li> <li>(習) 名称記入</li> <li>-s- 単線/複線変更</li> <li>単線記号のオフセット</li> </ul>  |
|                           | 3 3 Dデータを抽出           その他           その他           マラウンドジュー           3 3 Dデータを抽出           マラウンドジュー           3 3 Dデータを抽出           マラウンドジュー           3 3 Dデータを抽出           マラウンドジュー |
| L                         | C G ウィンドウ(視点指定)     C G ウィンドウ(視点指定)     ズ 選択の解除     なのデータを抽出     なのデータを抽出     なのデータを抽出     なのデータを抽出   |
|                           | <ul> <li>(つ) 目面データを抽出</li> <li>(1) 実面データを抽出</li> <li>(1) 単線データを抽出</li> </ul>  |

2 [グループの選択]をクリックして解除し、分解した個々の図形を選択できるようにします。

| グループの選択<br>ONのとき、グループ化されている要素をまとめて選択します。<br>**面図 1/10 [平面] ▼<br>* □ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ | 施工 · (a) (1) ジレイヤー 画 CG · (d) · (3 |                   |
|---|--|-------------------|
|   | グループの選択<br>ONのとき、グループ化されている要素をまとめて選択します  | 平面図 1/10 (平面)   ▼ |
|   |  |                   |
|   |  |                   |

部材の編集を行い、ユーザー部材に登録します。



※ユーザー部材の登録方法はFAQ「ユーザー部材を登録するには」をご覧ください。

## ●補足説明

システム部材の接続口位置や情報を変更したい場合は、[汎用図形に分解]-[3D データを抽出]を行い、編集します。 編集後ユーザー部材の「3D+CG」に登録します。

