Q ユーザー部材から取り出したルートが、部材とずれて表示さ れる

A [ユーザー部材の編集]から「3D+CG」の基準点の位置を変 更します

ユーザー部材から取り出したルートが部材からずれた位置に表示される場合は、ユーザー部材の登録時の「3D+CG」の 基準点の高さが他の面に登録した基準点の位置と合っていません。基準点を変更して登録し直します。





登録したユーザー部材を図面上に配置し、アラウンドビューで断面表示します。

部材を選択し、コンテキストメニューから[汎用図形に分解]-[3D データを抽出]を選択します。



3 アラウンドビューで確認すると「3D+CG」で登録した基準位置を基に位置がずれます。分解した部材を選択し、 図形を高さ方向に移動します。



●補足説明

[機器器具]タブ-[ユーザー部材]横の[▼]から[ユーザー有意点]を選択して基準位置に配置しておくと、「3D+CG」を登録する際の高さの目安となります。ツールチップで高さを確認して指定してください。



4 [機器器具]タブ-[ユーザー部材]を選択し、該当のユーザー部材の型番を右クリックして[ユーザー部材の編集] を開きます。「3D+CG」欄で[削除]をクリックして削除します。「3D+CG」を登録し直すため、[登録]ボタンをクリックし ます。



_ 分解した 3D 図形を選択します。Enter で確定し、基準点を指定します。

5 他の面と同じ高さの有意点を基準にします。指定したい高さの有意点がツールチップに表示されない場合は Space キーで仮選択を切り替えます。



6 [OK]をクリックしてユーザー部材を登録します。指定した接続口の高さでルートを取り出すことができるようになります。



●補足説明

配置済みの部材を編集後の部材に置き換える場合は、FAQ「<u>配置した部材を、登録し直した部材に置き換えたい</u>」を、 平面や断面など各視点方向で部材の位置がずれる場合は、FAQ「<u>配置したユーザー部材の位置が視点によってずれ</u> <u>て表示される」</u>をご参照ください。