

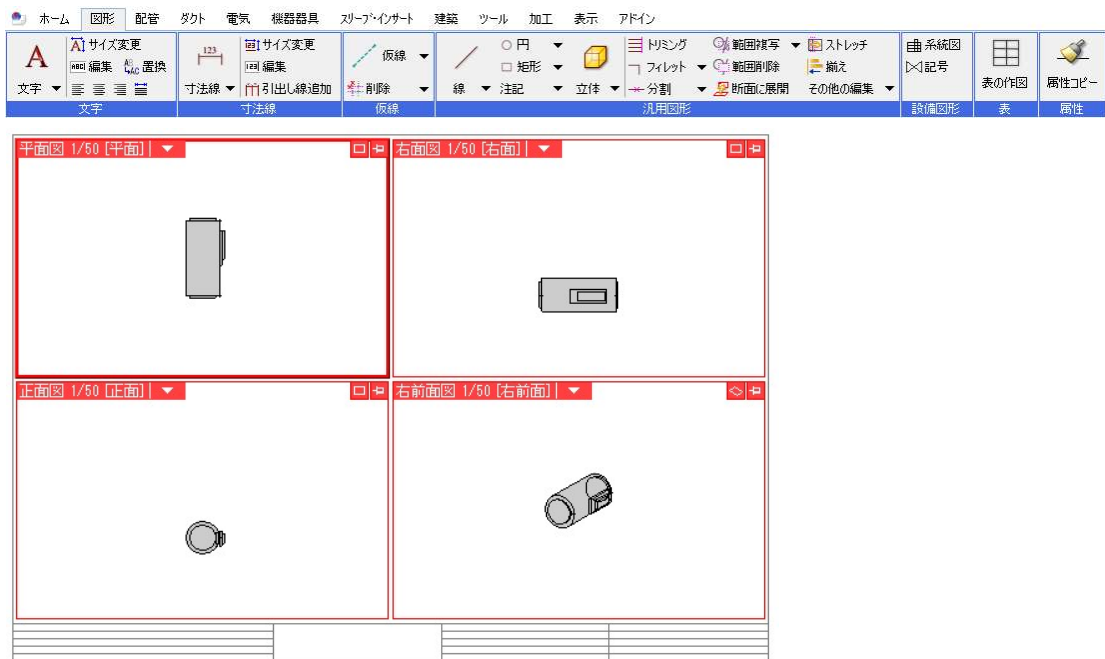
Q ユーザー部材を登録するには

A [ユーザー部材の配置]コマンドを使います

1

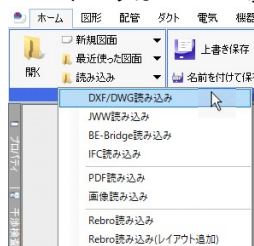
登録する図形を以下のいずれかの方法で図面上に配置します。

その1 [図形]タブの各コマンドで部材の形状を作図します。(2D、3D)

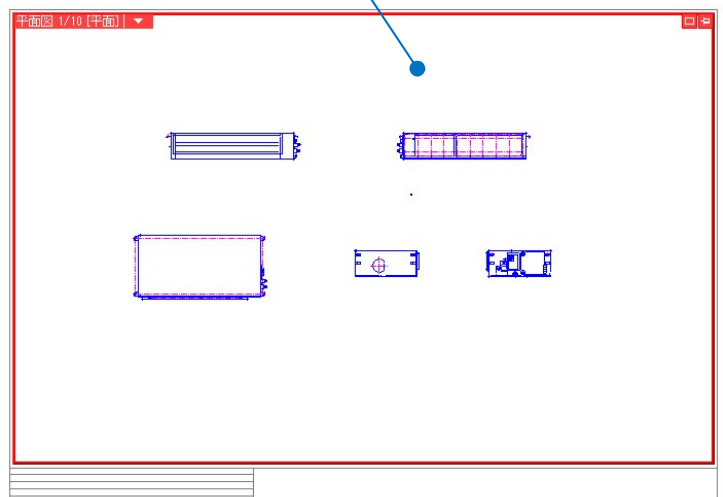
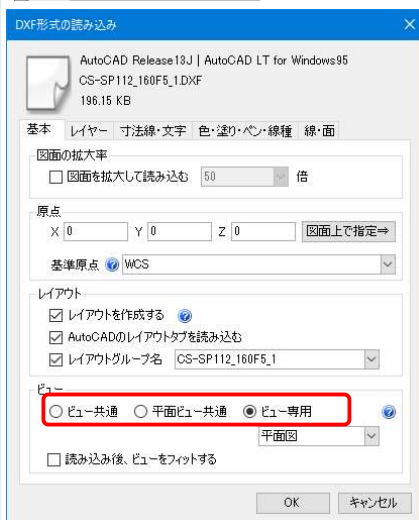


その2 設備機器メーカーのホームページからダウンロードした DXF ファイルなどを読み込みます。(2D、3D)

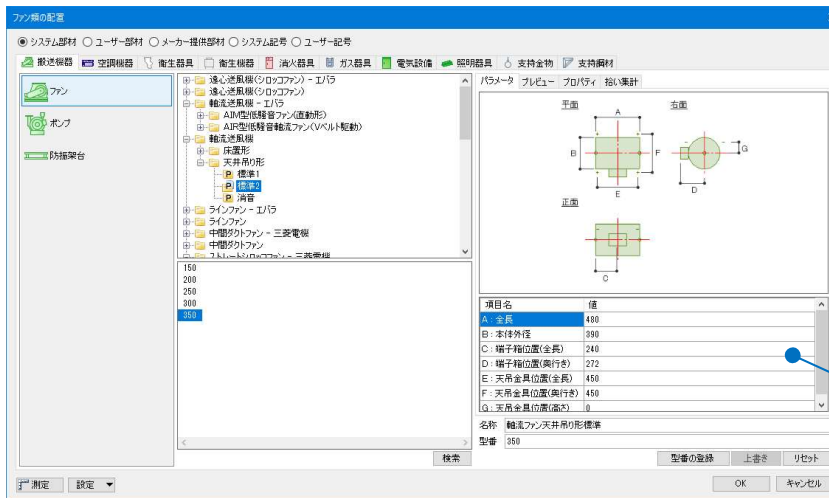
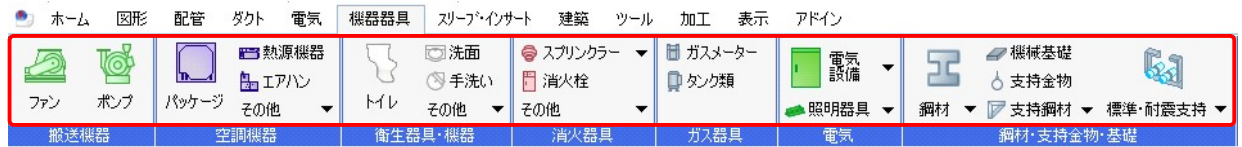
2D データは「ビュー専用」、3D データは「ビュー共通」を選択します。



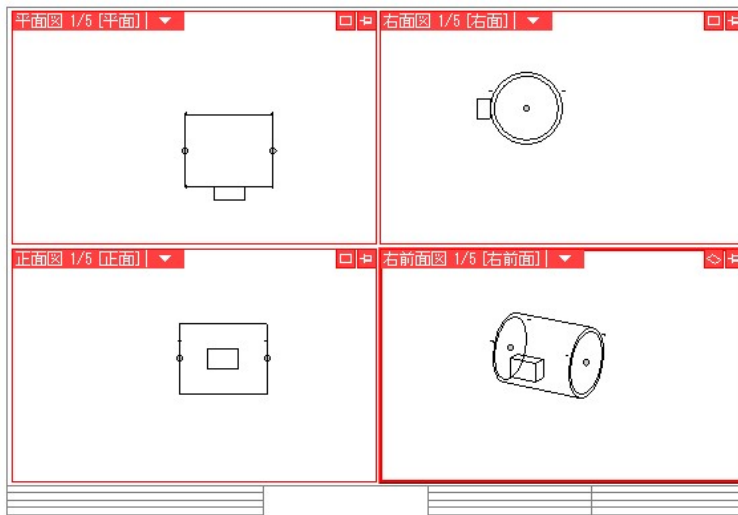
2D データの場合は、平面ビューに各方向の図を読み込みます。



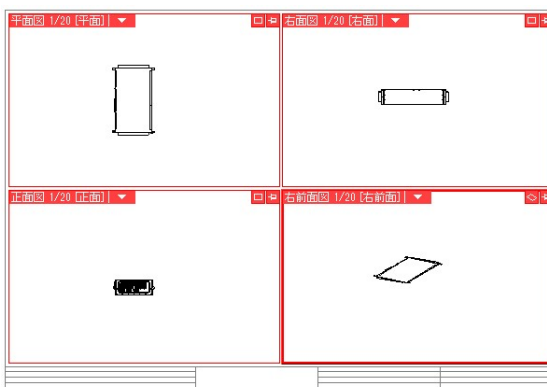
その3 [機器器具]の配置ダイアログからパラメトリック部材を配置します。(3D)



パラメータを入力します。



その4 [機器器具]タブ-[機器ライブラリ(Stem)]から Stem の機器データを配置します。(2D)

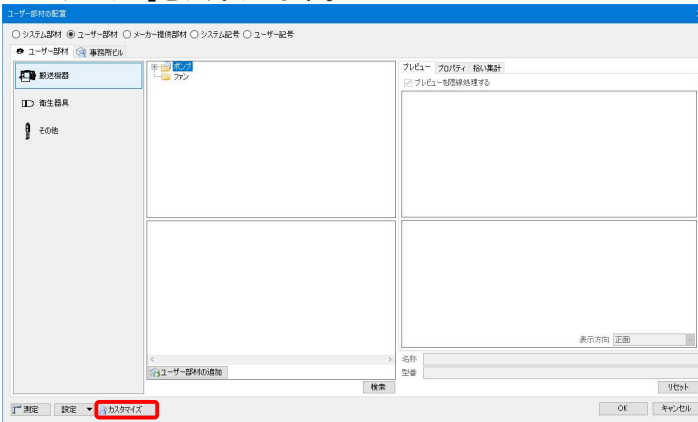


2

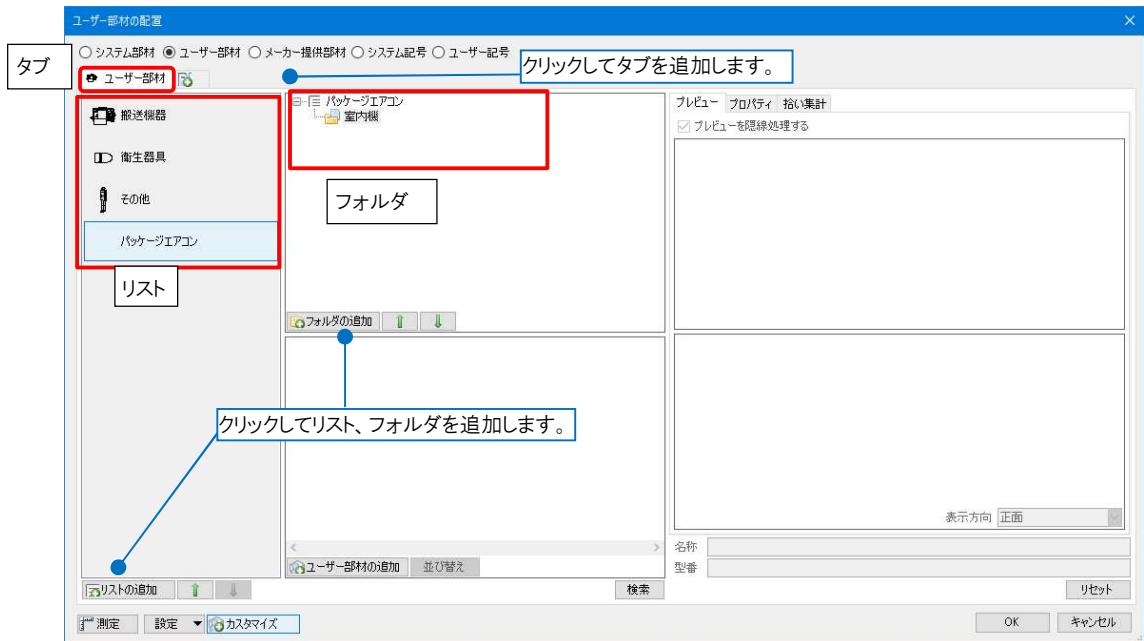
[機器器具]タブ-[ユーザー部材]を起動し、ユーザー部材の登録先を指定します。



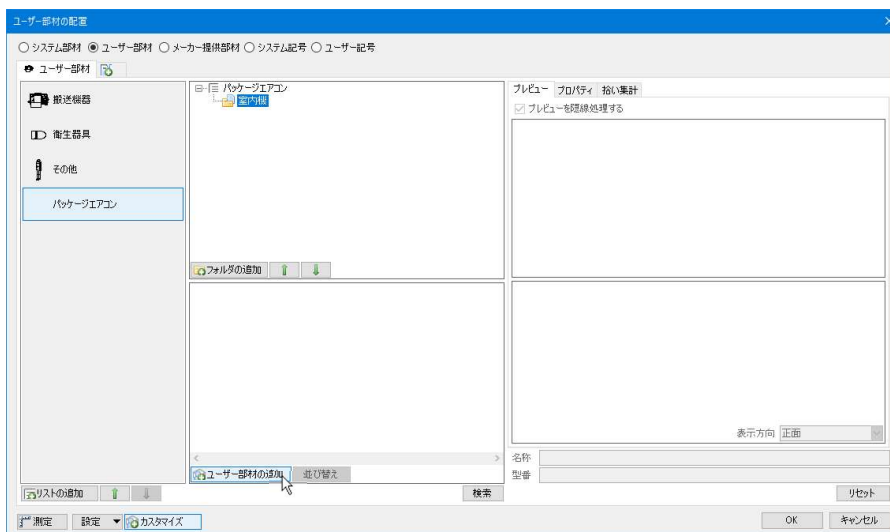
「カスタマイズ」をクリックします。



タブ、リスト、フォルダは追加できます。



タブ、リスト、フォルダを選択し、「ユーザー部材の追加」をクリックします。

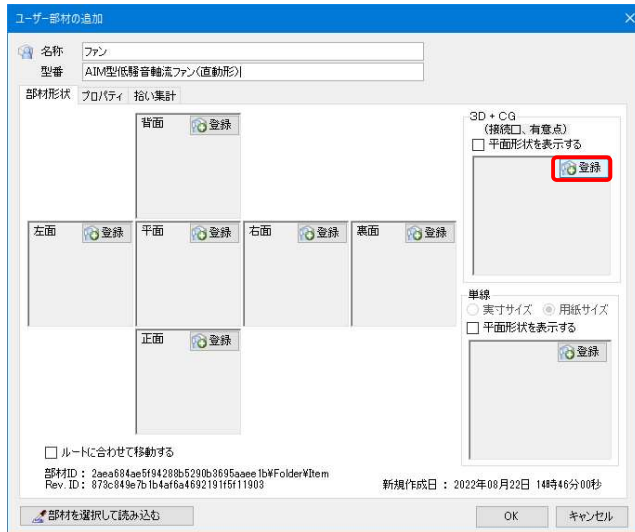


3

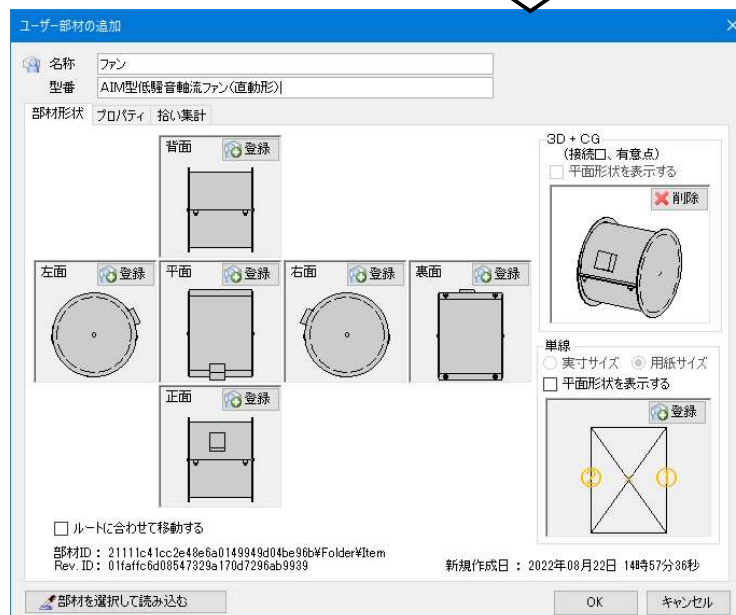
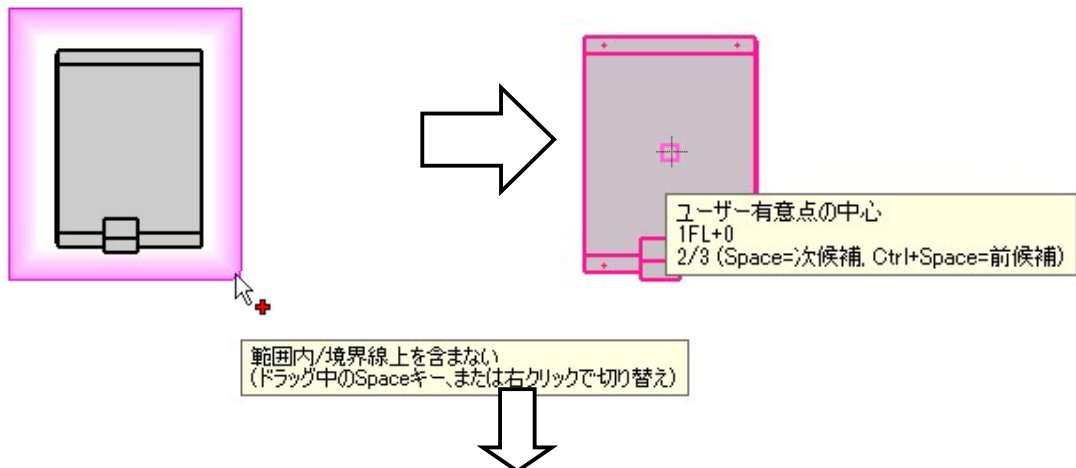
[ユーザー部材の追加]ダイアログが起動します。
 名称、型番を入力し、登録する図形を選択します。
 1 で配置した図形の種類によって登録方法が変わります。

その1 3D 図形の登録

「3D+CG」の登録ボタンをクリックします。



登録する図形を選択し、右クリックの「確定(Enter)」後基準位置を指定します。



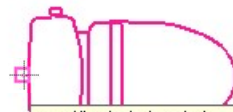
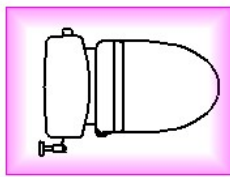
パラメトリック部材を選択すると、接続口情報も一緒に登録することができます。

その2 2D 図形の登録

「平面」の登録ボタンをクリックします。

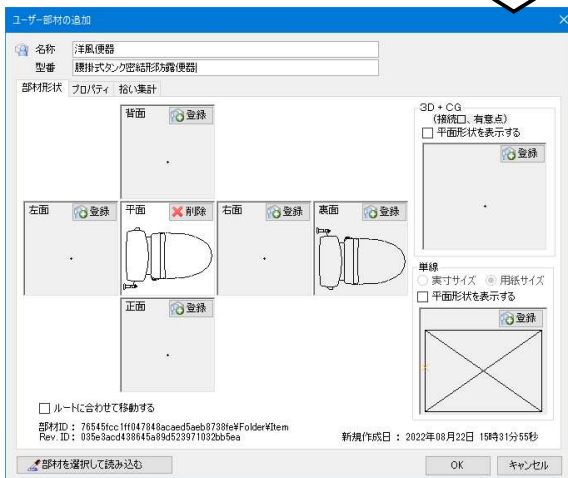


登録する図形を選択し、右クリックの「確定(Enter)」後基準位置を指定します。

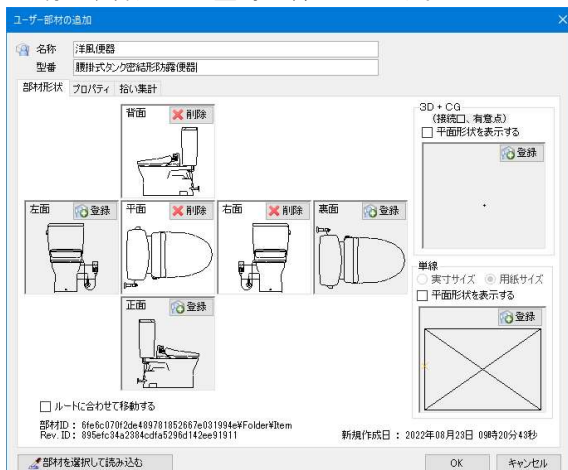


ユーザー有意点の中心
IFL+0
2/4 (Space=次候補, Ctrl+Space=前候補)

範囲内/境界線上を含まない
(ドラッグ中のSpaceキー、または右クリックで切り替え)

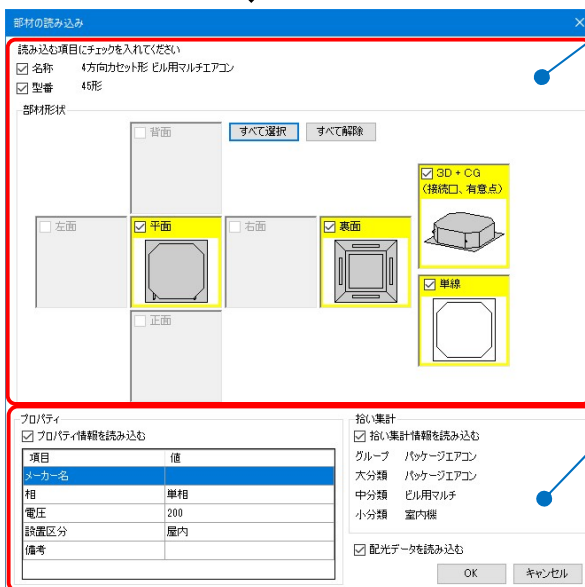
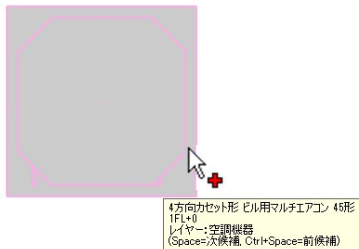
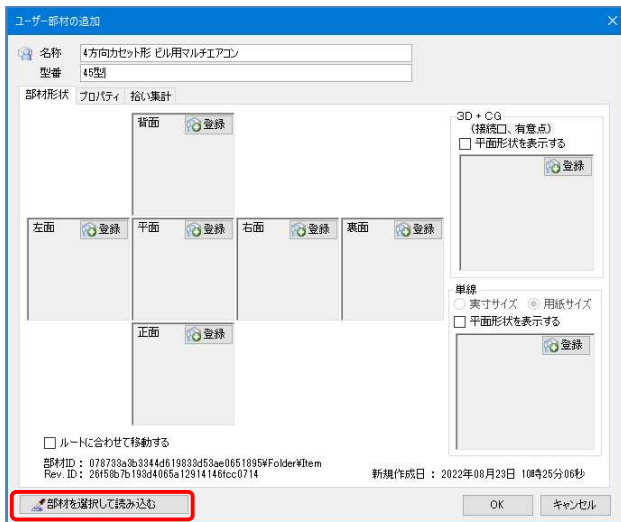


同様に、各方向の登録を繰り返します。



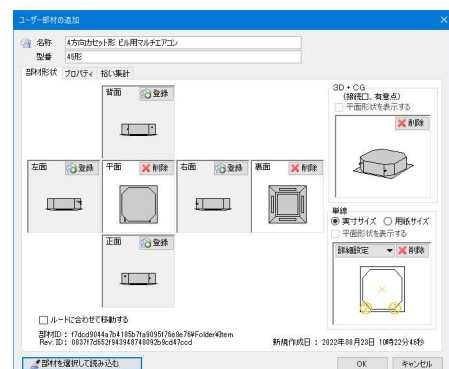
その3 パラメトリック、Stem 部材の登録

部材の形状、プロパティ情報、接続口の情報を取り込んで新たにユーザー部材として登録することができます。「部材を選択して読み込む」をクリックし、図面上に配置されている部材を選択します。



チェックを入れた方向の部材の形状が取り込まれます。

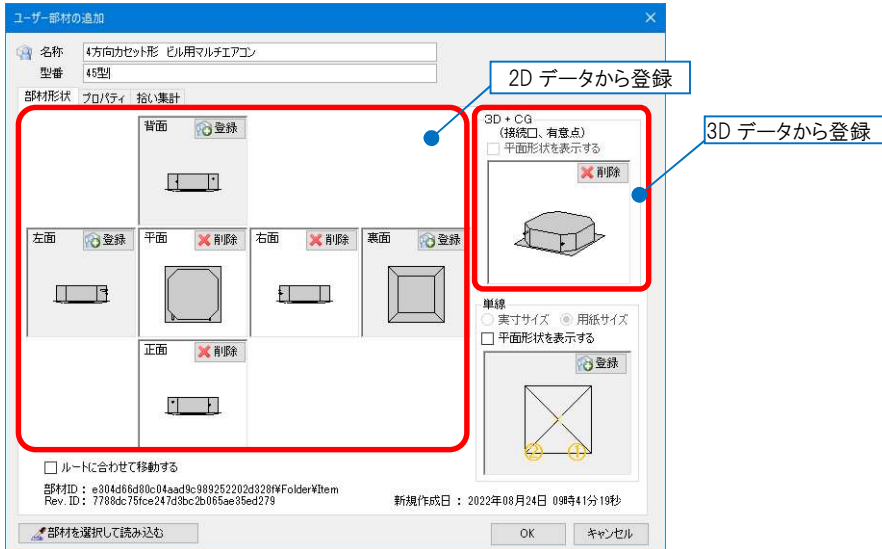
部材に設定されているプロパティ情報が取り込まれます。



その4 2D+3Dの登録

2D 図形、3D 図形を組み合わせて登録することで、90° 方向は 2D の詳細図形を表示し、3D 方向や CG には 3D 図形を表示することができます。

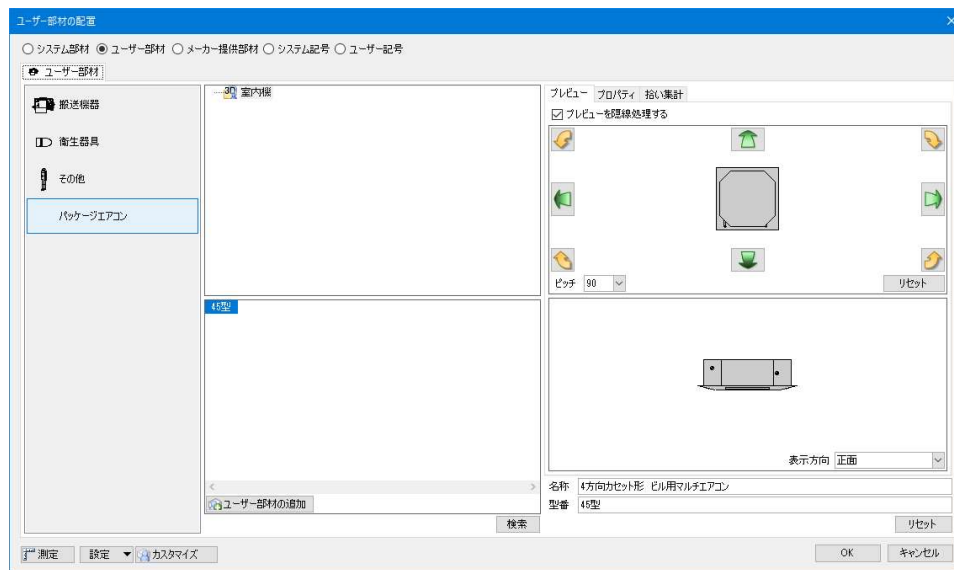
2D 図形または Stem データの登録ダイアログで、「3D+CG」の登録ボタンをクリックして、図面上の 3D データを選択して追加します。



[OK]をクリックして、ダイアログを閉じます。

ユーザー部材が登録されます。

4



●補足説明

「以下の情報をクリアして保存する」の各項目にチェックを入れて登録すると、配置した部材の色、線種等をレイヤー一覧やプロパティで後から変更することができます。

チェックを外すと、配置した部材の色、線種等は登録時の状態のまま固定されます。(後から変更できません。)

以下の情報をクリアして保存する ?

- | | | |
|--|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 色 | <input checked="" type="checkbox"/> 線種 | <input checked="" type="checkbox"/> 太さ |
| <input checked="" type="checkbox"/> ペイント | <input checked="" type="checkbox"/> ハッチング | <input checked="" type="checkbox"/> CG色 |

部材の登録