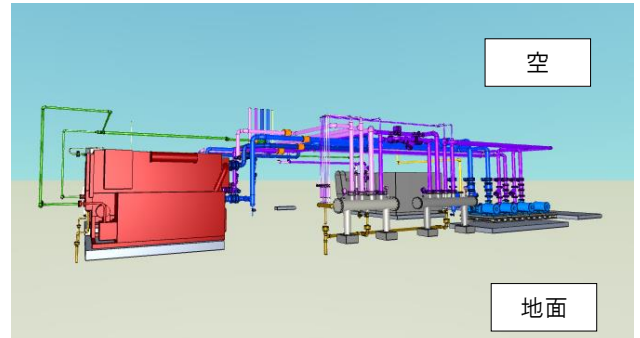
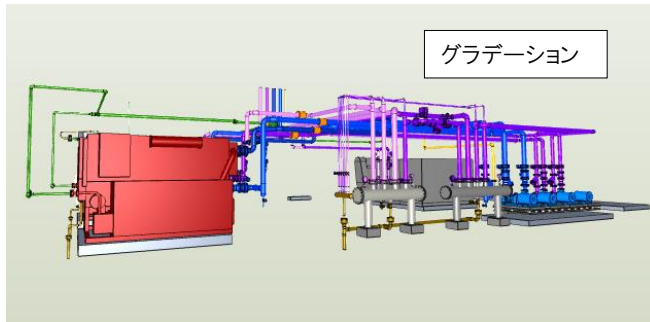


Q CG 画面の背景色を変更したい

A [設定]から変更します

CGの背景色は[設定]から変更できます。グラデーションの色を変更したり、空と地面を表現して色を設定できます。

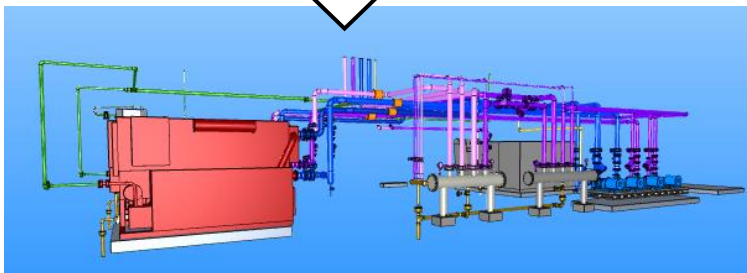
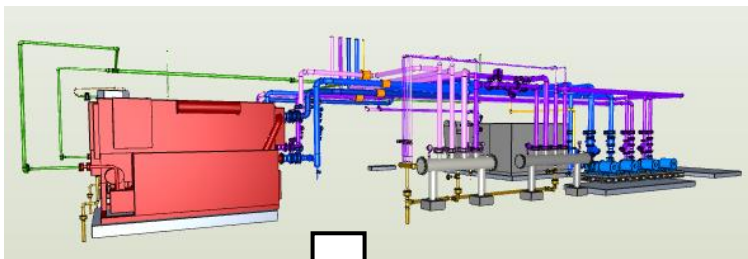


1

[設定]-[一般]タブの[CG]-[シェーディング]を開きます。[背景]から「グラデーション」の色を変更できます。



濃淡やグラデーションの方向も指定できます。

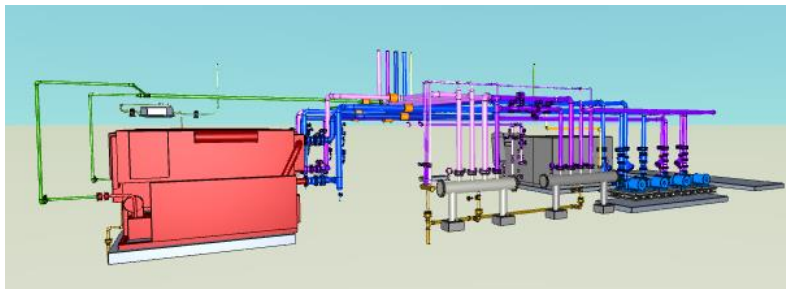


2

[背景]で「空と地面の色」を選択すると、空と地面の色を分けて表現できます。

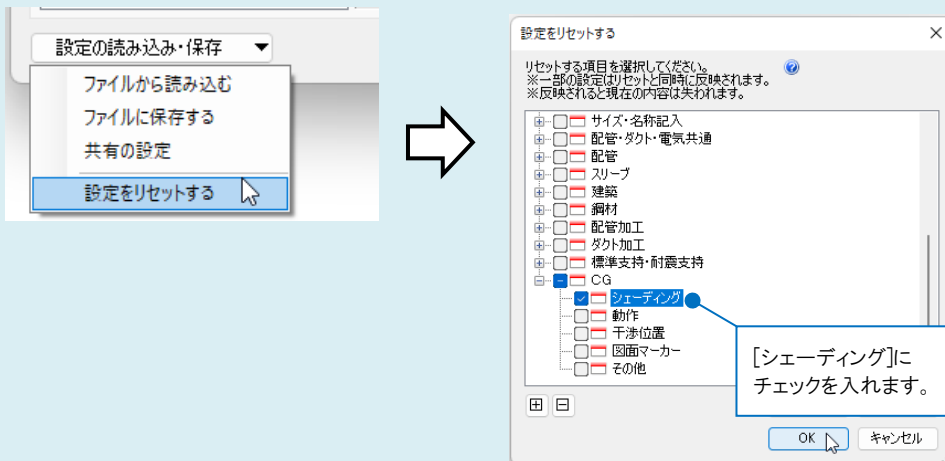


空(真上)、空、地面、地面(真下)の色を個別に設定できます。



●補足説明

色を初期値に戻したい場合は、[設定]の[設定の読み込み・保存]-[設定をリセットする]をクリックします。
[設定をリセットする]ダイアログより、[CG]-[シェーディング]にチェックを入れます。



[OK]でダイアログを閉じると、CGの背景色は出荷値に戻ります。

●補足説明

[背景]で「画像ファイル」を選択すると、CGの背景に、指定した画像ファイルを表示します。
画像ファイルの中央がCGウインドウの中央にくるように配置され、縦横比を維持しながら、CGウインドウが画像ファイル内に収まるように表示されます。指定できる画像は、BMP、JPG、PNG形式の画像です。